

BASES DEL CONCURSO

“Crea tu APP”

1. ORGANIZADORES DEL CONCURSO.

La Escuela de Ingeniería Industrial de la Universidad de Valparaíso y SALUDINNOVA han organizado e invitan a sus estudiantes a participar en el concurso “Crea tu APP”, el cual se desarrollará de acuerdo a las presentes Bases.

2. REQUISITOS PARA PARTICIPAR.

Ser alumno regular de la Universidad de Valparaíso, en cualquiera de sus programas.

Formar equipos de a lo más 4 estudiantes en el que debe haber al menos un alumno de la Escuela de Ingeniería Industrial. Se calificará de mejor forma a aquellos equipos con miembros en diferentes carreras.

3. PREMIOS

Primer lugar: el grupo ganador recibirá \$2.000.000. (Dos millones de pesos)

Segundo lugar: 4 Tablet Samsung Galaxy Tab S2T710 Octa Core 32GB 8”

4. EL CONCURSO.

“Crea tu APP” consiste en la presentación de una propuesta en formato de prototipo, que sea innovadora, diferente y creativa de una aplicación móvil (APP) que tenga utilidad en el ámbito sanitario, enfocado en:

- Usuarios y/o clientes que se atienden en Servicios de Salud, como personas que asisten a Consultorios, Hospitales o cualquier Centro de Salud Privado o Público.
- Profesionales Clínicos, Médicos y no Médicos.
- Directivos, Direcciones de Salud, Directores de Establecimientos, Sub Directores de Salud, Direcciones de Salud Comunal, entre otros.

Se podrán hacer preguntas al mail cretuapp@uv.cl hasta el día 07 de octubre de 2016, todas las preguntas y respuestas serán publicadas en **un portal especial del concurso**.

El concurso tendrá 3 etapas que se detallan a continuación:

ETAPA 1

Todos los equipos deberán enviar sus propuestas en el formato diseñado para este concurso (descargable en la página) hasta el día **28 de octubre de 2016 hasta las 17:00 hrs.** al e-mail: creatuapp@uv.cl.

Posteriormente un jurado hará la revisión de las propuestas y seleccionará aquellas que pasan a la siguiente etapa. El Comité Evaluador estará compuesto por: Sandra Gatica, Subgerente General de Saydex; Inti Paredes, CEO & Cofounder de SaludInnova; Samuel Varela, Director de la Escuela de Ingeniería Industrial; Cristián Cofré, académico de Ingeniería Industrial.

El día 2 de noviembre el comité evaluador dará a conocer los 20 equipos seleccionados para que continúen en la segunda etapa.

ETAPA 2:

Los días **09 y 10 de noviembre de 2016** los grupos seleccionados por el jurado deberán presentar un PITCH de sus proyectos, con duración máxima de 5 minutos no extendibles. En dicho momento, deberán explicar claramente las ventajas ofrecidas, aporte del equipo y modelo de negocio.

El día **14 de noviembre** el Comité Evaluador entregará los nombres de los 10 equipos que pasarán a la última ronda del Concurso "Crea Tu APP" vía correo electrónico.

ETAPA 3:

El día **19 de diciembre de 2016 hasta las 17:00 hrs.** vence el plazo para hacer llegar el prototipo* con una presentación de video de 90 segundos como máximo, donde se explique su funcionamiento.

***Los prototipos deben presentarse en algunas de las siguientes plataformas:**

<https://marvelapp.com/>

<http://www.pixate.com/>

<http://facebook.github.io/origami/>

El Comité Evaluador entregará los resultados finales el 20 de diciembre de 2016, declarando al grupo ganador y segundo lugar.

El día **23 de diciembre de 2016** se realizará la premiación.

5. OTROS

El concurso se podrá declarar desierto si es que, a juicio del Comité Evaluador, no hay equipos que cumplan con lo mínimo en innovación, presentación de prototipo, o de su funcionamiento.

Dado que los proyectos quedarán en una etapa muy inicial, ningún equipo podrá reclamar derechos de propiedad intelectual sobre sus prototipos.